

# El Teorema Maestro

Muchas de las ecuaciones de recurrencia que vamos a usar en este curso tienen la siguiente forma:

$$T(n) = \begin{cases} c & n = 0 \\ a \cdot T(\lfloor \frac{n}{b} \rfloor) + f(n) & n \geq 1 \end{cases}$$

donde  $a$ ,  $b$  y  $c$  son constantes, y  $f(n)$  es una función arbitraria.

El Teorema Maestro nos dice cuál es el orden de  $T(n)$  dependiendo de ciertas condiciones sobre  $a$ ,  $b$  y  $f(n)$

# El Teorema Maestro

El Teorema Maestro también se puede utilizar cuando  $\lfloor \frac{n}{b} \rfloor$  es reemplazado por  $\lceil \frac{n}{b} \rceil$

Antes de dar el enunciado del Teorema Maestro necesitamos definir una condición de regularidad sobre la función  $f(n)$

# Una condición de regularidad sobre funciones

Dado: función  $f : \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{R}_0^+$  y constantes  $a, b \in \mathbb{R}$  tales que  $a \geq 1$  y  $b > 1$

## Definición

$f$  es  $(a, b)$ -regular si existen constantes  $c \in \mathbb{R}^+$  y  $n_0 \in \mathbb{N}$  tales que  $c < 1$  y

$$(\forall n \geq n_0)(a \cdot f(\lfloor \frac{n}{b} \rfloor) \leq c \cdot f(n))$$

## Ejercicio

1. Demuestre que las funciones  $n$ ,  $n^2$  y  $2^n$  son  $(a, b)$ -regulares si  $a < b$ .
2. Demuestre que la función  $\log_2(n)$  no es  $(1, 2)$ -regular.

# Una solución al segundo problema

Por contradicción, supongamos que  $\log_2(n)$  es  $(1,2)$ -regular.

Entonces existen constantes  $c \in \mathbb{R}^+$  y  $n_0 \in \mathbb{N}$  tales que  $c < 1$  y

$$(\forall n \geq n_0)(\log_2(\lfloor \frac{n}{2} \rfloor)) \leq c \cdot \log_2(n)$$

De esto concluimos que:

$$(\forall k \geq n_0)(\log_2(\lfloor \frac{2 \cdot k}{2} \rfloor)) \leq c \cdot \log_2(2 \cdot k)$$

# Una solución al segundo problema

Vale decir:

$$(\forall k \geq n_0)(\log_2(k) \leq c \cdot (\log_2(k) + 1))$$

Dado que  $0 < c < 1$ , concluimos que:

$$(\forall k \geq n_0)(\log_2(k) \leq \frac{c}{1-c})$$

Lo cual nos lleva a una contradicción. □

# El enunciado del Teorema Maestro

## Teorema

Sea  $f : \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{R}_0^+$ ,  $a, b, c \in \mathbb{R}_0^+$  tales que  $a \geq 1$  y  $b > 1$ , y  $T(n)$  una función definida por la siguiente ecuación de recurrencia:

$$T(n) = \begin{cases} c & n = 0 \\ a \cdot T(\lfloor \frac{n}{b} \rfloor) + f(n) & n \geq 1 \end{cases}$$

Se tiene que:

1. Si  $f(n) \in O(n^{\log_b(a)-\varepsilon})$  para  $\varepsilon > 0$ , entonces  $T(n) \in \Theta(n^{\log_b(a)})$
2. Si  $f(n) \in \Theta(n^{\log_b(a)})$ , entonces  $T(n) \in \Theta(n^{\log_b(a)} \cdot \log_2(n))$
3. Si  $f(n) \in \Omega(n^{\log_b(a)+\varepsilon})$  para  $\varepsilon > 0$  y  $f$  es  $(a, b)$ -regular, entonces  $T(n) \in \Theta(f(n))$

# Usando el Teorema Maestro

Considere la siguiente ecuación de recurrencia:

$$T(n) = \begin{cases} 1 & n = 0 \\ 3 \cdot T(\lfloor \frac{n}{2} \rfloor) + c \cdot n & n \geq 1 \end{cases}$$

Dado que  $\log_2(3) > 1.5$ , tenemos que  $\log_2(3) - 0.5 > 1$

Deducimos que  $c \cdot n \in O(n^{\log_2(3)-0.5})$ , por lo que usando el Teorema Maestro concluimos que  $T(n) \in \Theta(n^{\log_2(3)})$

# El Teorema Maestro y la función $\lceil x \rceil$

Suponga que cambiamos  $\lfloor \frac{n}{b} \rfloor$  por  $\lceil \frac{n}{b} \rceil$  en la definición de  $(a, b)$ -regularidad.

Entonces el Teorema Maestro sigue siendo válido pero con  $T(\lfloor \frac{n}{b} \rfloor) + f(n)$  reemplazado por  $T(\lceil \frac{n}{b} \rceil) + f(n)$



# Analizando la complejidad de un algoritmo

Sea  $\mathcal{A} : \Sigma^* \rightarrow \Sigma^*$  un algoritmo

- ▶ Recuerde que  $t_{\mathcal{A}}(n)$  es el mayor número de pasos realizados por  $\mathcal{A}$  sobre las entradas  $w \in \Sigma^*$  de largo  $n$

## Definición (Complejidad en el peor caso)

*Decimos que  $\mathcal{A}$  en el peor caso es  $O(f(n))$  si  $t_{\mathcal{A}}(n) \in O(f(n))$*

# Analizando la complejidad de un algoritmo

Hasta ahora sólo hemos analizado la complejidad de un algoritmo considerando el peor caso.

También tiene sentido estudiar la complejidad del algoritmo  $\mathcal{A}$  en el caso promedio, el cual está dado por la siguiente expresión:

$$\frac{1}{k^n} \cdot \left( \sum_{w \in \Sigma^n} \text{tiempo}_{\mathcal{A}}(w) \right)$$

donde  $k = |\Sigma|$  y  $\Sigma^n = \{w \in \Sigma^* \mid |w| = n\}$

# El caso promedio de un algoritmo

La definición anterior asume que todas las entradas son igualmente probables.

- ▶ Esto podría no reflejar la distribución de las entradas en la práctica

Para solucionar este problema podemos usar otras distribuciones de probabilidad.

# El caso promedio de un algoritmo

Suponemos que para cada  $n \in \mathbb{N}$  hay una distribución de probabilidades:

$\Pr_n(w)$  es la probabilidad de que  $w \in \Sigma^n$  aparezca como entrada de  $\mathcal{A}$

Nótese que  $\sum_{w \in \Sigma^n} \Pr_n(w) = 1$

## Ejemplo

Para la definición de caso promedio en las transparencias anteriores tenemos que  $\Pr_n(w) = \frac{1}{k^n}$  con  $k = |\Sigma|$

# El caso promedio de un algoritmo

Para definir el caso promedio, para cada  $n \in \mathbb{N}$  usamos una variable aleatoria  $X_n$

- ▶ Para cada  $w \in \Sigma^n$  se tiene que  $X_n(w) = \text{tiempo}_{\mathcal{A}}(w)$

Para las entradas de largo  $n$ , el número de pasos de  $\mathcal{A}$  en el caso promedio es el valor esperado de la variable aleatoria  $X_n$ :

$$E(X_n) = \sum_{w \in \Sigma^n} X_n(w) \cdot \text{Pr}_n(w)$$

## Definición (Complejidad en el caso promedio)

*Decimos que  $\mathcal{A}$  en el caso promedio es  $O(f(n))$  si  $E(X_n) \in O(f(n))$*

# Sobre las definiciones de peor caso y caso promedio

## Notación

Las definiciones de peor caso y caso promedio pueden ser modificadas para considerar las notaciones  $\Theta$  y  $\Omega$

- ▶ Simplemente reemplazando  $O(f(n))$  por  $\Theta(f(n))$  u  $\Omega(f(n))$ , respectivamente

Por ejemplo, decimos que  $\mathcal{A}$  en el caso promedio es  $\Theta(f(n))$  si  $E(X_n) \in \Theta(f(n))$

# Un ejemplo: el algoritmo de ordenación Quicksort

Quicksort es un algoritmo de ordenación muy utilizado en la práctica.

La función clave para la definición de Quicksort:

```
Partición( $L, m, n$ )  
   $pivote := L[m]$   
   $i := m$   
  for  $j := m + 1$  to  $n$  do  
    if  $L[j] \leq pivote$  then  
       $i := i + 1$   
      intercambiar  $L[i]$  con  $L[j]$   
  intercambiar  $L[m]$  con  $L[i]$   
  return  $i$ 
```

Nótese que en la definición de **Partición** la lista  $L$  es pasado por referencia

- ▶ Las listas (o arreglos) siempre son pasados por referencia en este curso

# Un ejemplo: el algoritmo de ordenación Quicksort

La definición de Quicksort:

```
Quicksort( $L, m, n$ )  
  if  $m < n$  then  
     $\ell :=$  Partición( $L, m, n$ )  
    Quicksort( $L, m, \ell - 1$ )  
    Quicksort( $L, \ell + 1, n$ )
```



# ¿Cuál es la complejidad de Quicksort?

Vamos a contar el número de comparaciones al medir la complejidad de **Quicksort**.

- ▶ ¿Es ésta una buen medida de complejidad?

Sí **Partición** siempre divide a una lista en dos listas del mismo tamaño, entonces la complejidad de **Quicksort** estaría dada por la siguiente ecuación de recurrencia:

$$T(n) = \begin{cases} 1 & n = 0 \\ 2 \cdot T(\lfloor \frac{n}{2} \rfloor) + c \cdot n & n \geq 1 \end{cases}$$

# ¿Cuál es la complejidad de Quicksort?

Dado que  $c \cdot n \in \Theta(n^{\log_2(2)})$ , concluimos usando el Teorema Maestro que  $T(n) \in \Theta(n \cdot \log_2(n))$

¿Pero qué nos asegura que **Partición** divide a una lista en dos listas del mismo tamaño?

## Ejercicio

1. Dada una lista con  $n$  elementos, ¿cuál es el peor caso para **Quicksort**?
2. Demuestre que **Quicksort** en el peor caso es  $\Theta(n^2)$

# ¿Por qué usamos Quicksort entonces?

Vamos a demostrar que **Quicksort** en el caso promedio es  $\Theta(n \cdot \log_2(n))$

- ▶ Suponiendo una distribución uniforme en las entradas

Vamos a considerar listas sin elementos repetidos.

- ▶ Usted va a tener que pensar cómo obtener la misma complejidad para listas con elementos repetidos

# La complejidad de Quicksort en el caso promedio

Sea  $n \in \mathbb{N}$  tal que  $n \geq 2$ , y sea  $\mathcal{E}_n$  el conjunto de listas  $L$  con  $n$  elementos distintos sacados desde el conjunto  $\{1, \dots, n\}$

- ▶ Tenemos que  $|\mathcal{E}_n| = n!$

Para cada  $L \in \mathcal{E}_n$  tenemos lo siguiente:

- ▶  $\Pr_n(L) = \frac{1}{n!}$
- ▶  $X_n(L)$  es el número de comparaciones realizadas por la llamada **Quicksort**( $L, 1, n$ )

# La complejidad de Quicksort en el caso promedio

La complejidad de **Quicksort** en el caso promedio está dada por  $E(X_n)$

¿Por qué nos restringimos a las listas con elementos sacados desde el conjunto  $\{1, \dots, n\}$ ?

- ▶ ¿En qué sentido estamos considerando todas las listas posibles con  $n$  elementos (sin repeticiones)?
- ▶ ¿Cómo refleja esto el hecho de que estamos considerando las entradas de un cierto largo?

# Calculando el valor esperado de $X_n$

Sea  $L \in \mathcal{E}_n$

Para cada  $i, j \in \{1, \dots, n\}$  con  $i \leq j$  defina la siguiente variable aleatoria:

$Y_{i,j}(L)$  : número de veces que  $i$  es comparado con  $j$  en la llamada **Quicksort**( $L, 1, n$ )

Entonces tenemos lo siguiente:

$$X_n(L) = \sum_{i=1}^n \sum_{j=i}^n Y_{i,j}(L)$$

# Calculando el valor esperado de $X_n$

Dado que el valor esperado de una variable aleatoria es una función lineal, concluimos que:

$$E(X_n) = \sum_{i=1}^n \sum_{j=i}^n E(Y_{i,j})$$

Para calcular  $E(X_n)$  basta entonces calcular  $E(Y_{i,j})$  para cada  $i, j \in \{1, \dots, n\}$  con  $i \leq j$

# Calculando el valor esperado de $Y_{i,j}$

Por la definición de **Partición** no es posible comparar un elemento consigo mismo, por lo que  $Y_{i,i}(L) = 0$  para cada  $i \in \{1, \dots, n\}$  y  $L \in \mathcal{E}_n$

- ▶ Tenemos entonces que  $E(Y_{i,i}) = 0$

Consideremos ahora el caso  $i = 1$  y  $j = n$

Los elementos 1 y  $n$  sólo pueden ser comparados en la llamada **Partición**( $L, 1, n$ )

- ▶ Estos elementos son comparados si  $L[1] = 1$  o  $L[1] = n$
- ▶ Se realiza a lo más una comparación entre ellos

Tenemos entonces que  $Y_{1,n}$  es igual a 0 ó 1



# Calculando el valor esperado de $Y_{i,j}$

Además,  $\Pr(Y_{1,n} = 1)$  es igual a la probabilidad de que  $L[1] = 1$  o  $L[1] = n$  dado que  $L$  es escogido al azar y con distribución uniforme desde el conjunto  $\mathcal{E}_n$

Tenemos entonces que:

$$\Pr(Y_{1,n} = 1) = \frac{2 \cdot (n-1)!}{n!} = \frac{2}{n}$$

Nótese que esta probabilidad puede cambiar si consideramos otra distribución de probabilidades sobre las listas en  $\mathcal{E}_n$

Concluimos que:

$$E(Y_{1,n}) = 0 \cdot \Pr(Y_{1,n} = 0) + 1 \cdot \Pr(Y_{1,n} = 1) = \frac{2}{n}$$

# Calculando el valor esperado de $Y_{i,j}$

Consideramos ahora el caso general  $1 \leq i < j \leq n$

Mientras las llamadas a **Partición** escojan un valor para *pivote* tal que *pivote* < *i* o *pivote* > *j*, los elementos *i* y *j* no son comparados y están en una parte de la lista que va a ser ordenada por **Quicksort**.

- ▶ *i* y *j* pueden ser comparados en las siguientes llamadas a **Partición**

# Calculando el valor esperado de $Y_{i,j}$

Si **Partición** escoge un valor para *pivote* tal que  $i < \textit{pivote} < j$ , entonces *i* no es comparado con *j* en la ejecución completa de **Quicksort**.

La única forma en que **Quicksort** puede comparar *i* con *j* es que el primer elemento que escoja **Partición** desde el conjunto  $\{i, i + 1, \dots, j\}$  sea *i* ó *j*

- ▶ Se realiza a lo más una comparación entre *i* y *j* en la ejecución completa de **Quicksort**

# Calculando el valor esperado de $Y_{i,j}$

Tenemos entonces que  $Y_{i,j}$  es igual a 0 ó 1, y además que:

$$\Pr(Y_{i,j} = 1) = \frac{2}{j - i + 1}$$

Concluimos que:

$$E(Y_{i,j}) = 0 \cdot \Pr(Y_{i,j} = 0) + 1 \cdot \Pr(Y_{i,j} = 1) = \frac{2}{j - i + 1}$$

# El cálculo final

Concluimos que:

$$\begin{aligned} E(X_n) &= \sum_{i=1}^n \sum_{j=i}^n E(Y_{i,j}) \\ &= \sum_{i=1}^{n-1} \sum_{j=i+1}^n E(Y_{i,j}) \\ &= \sum_{i=1}^{n-1} \sum_{j=i+1}^n \frac{2}{j-i+1} \\ &= \sum_{i=1}^{n-1} \sum_{k=2}^{n-i+1} \frac{2}{k} \\ &= \sum_{k=2}^n (n+1-k) \cdot \frac{2}{k} \\ &= 2 \cdot (n+1) \cdot \left( \sum_{k=2}^n \frac{1}{k} \right) - 2 \cdot (n-1) \\ &= 2 \cdot (n+1) \cdot \left( \sum_{k=1}^n \frac{1}{k} \right) - 4 \cdot n \end{aligned}$$

# La sumatoria armónica

Para terminar el calculo de  $E(X_n)$  tenemos que acotar la sumatoria armónica  $\sum_{k=1}^n \frac{1}{k}$

Tenemos que:

$$\sum_{k=2}^n \frac{1}{k} \leq \int_1^n \frac{1}{x} dx \leq \sum_{k=1}^n \frac{1}{k}$$

Dado que  $\int_1^n \frac{1}{x} dx = \ln(n) - \ln(1) = \ln(n)$ , concluimos que:

$$\ln(n) \leq \sum_{k=1}^n \frac{1}{k} \leq \ln(n) + 1$$

# La sumatoria armónica

Por lo tanto:

$$2 \cdot (n + 1) \cdot \ln(n) - 4 \cdot n \leq E(X_n) \leq 2 \cdot (n + 1) \cdot (\ln(n) + 1) - 4 \cdot n$$

De lo cual concluimos que  $E(X_n) \in \Theta(n \cdot \log_2(n))$

- ▶ Vale decir, **Quicksort** en el caso promedio es  $\Theta(n \cdot \log_2(n))$